



INSTRUKTIONSMANUAL

KC

Innehåll







1.	Introduktion	sid. 3
2.	Knapp förklaringar	sid. 4
3.	Enkelt handhavande	sid. 5
	3.1 Nollställ vågen	sid. 5
	3.2 Tarera vågen	sid. 5
4.	Räknevägning	sid. 6
	4.1 Ställ in enhetsvikt	sid. 6
	4.2 Styckeräkning	sid. 6
	4.3 Automatisk styckeavikt	sid. 6
	4.4 Kontrollvägning	sid. 7
	4.5 Manuell totalviktsräkning	sid. 7
5.	Batterifunktion	sid. 7

Scandinavian Scale Company AB
Järnvägsgatan 23
SE-360 51 Hovmantorp
Tel : 0478-41485
Fax : 0478-41487
Mail : info@scandscale.com
WWW : www.scandscale.com

1. Introduktion

KC-serien är en noggrann, snabb och mångsidig serie räknevågar och kontrollvågar för industriellt bruk. Vågen kan användas med Kg men kan levereras till Pounds. Dessa vågar har dock samma inställningar som Kg-vågarna men har en extra funktion att ställa om till Pounds eller Kg. KC-instrumentet levereras med olika plattformar efter kundens behov. Alla knappar på instrumentet är av membrantyp och displayerna är lättavlästa bakgrundsbelysta av typen LCD. Alla vågarna har automatisk nollföljning, ljudligt alarm vid kontrollvägning, automatisk tara, inställbar tara samt totalviktsfunktion.

2. Knappförklaring

-  Nollknappen.
Nollar vågen. Displayen visar "0" efter knapptryckning om vågen är inom ett visst område inom nollpunkten.
Håll den intryckt i 3 sekunder för avstängning.
-  Taraknapp.
Tarerar vågen. Lagrar den visade taravikten i minnet. Efter ett tryck på denna så visas nettovikten.
Skriv in taran via tangentbordet 0-9 och tryck på taraknappen för känd taravikt.
-  Räkningknapp.
När denna trycks ner så kommer vågen in i räkningsläge. Skriv in antal med sifvertangenterna 0-9.
- C** Raderingsknapp.
Används för att radera inmatade värden och mm.
-  Enhetsvikt.
Används när styckevikt är känd. Styckevikten matas då in med sifvertangenterna 0-9.
-  Totalviktsknapp.
Används vid totalviktsläge. Lagrar vikten i vågens minne upp till 99 gånger eller till full kapacitet av vågen har uppnåtts. Används även för att tillkalla totalviktsläge.
-  Limitknapp.
Används för att sätta ett totalvärde av räknat antal. När övre gränsen är nådd så ljuder vågen.
- 0-9** . Numeriska knappar.
Används för att mata in värden så som tara, vikt och antal.
- ON** PÅ-knapp.
Sätter på vågen.
- OFF** AV-knapp.
Stänger av vågen.

3. Enkelt handhavande

3.1 Nollställ vågen

Man kan under vägningen justera nollan genom att tryck på nollknappen. Detta bör inte göras om inte plattformen är tom och displayen ändå visar en restvikt. Vågen har en automatisk nollfunktion som plockar bort eventuella drifter eller restvärden men hamnar restvärdet för långt utanför detta ($\pm 4\%$) så behövs nollknappen användas.

3.2 Tarera vågen

Det finns två metoder för att ställa in taravikten. Den första använder en vikt som står på vågen och den andra använder en vikt känd av användaren.

3.2.1 Normal tara

Nollställ vågen genom att trycka på nollknappen $\rightarrow 0 \leftarrow$. Vågen indikerar nu att vågen har ett nollvärde.

Ställ exempelvis en kartong på vågen, vikten på denna visas i displayen. Tryck på taraknappen \diamond . Vikten som visades är nu lagrad som taravikt i vågens minne och denna är nu avdragen från visningen på displayen, vågen visar nu "0" igen. Netto indikatorn är nu även tänd och visar att det finns en taravikt lagrad. Nu kommer bara vikten av vad som läggs i kartongen att visas i displayen. Vågen kan tareras ytterligare genom att lägga i saker i kartongen och trycka på taraknappen. Om taraknappen trycks ner innan kartongen tas bort från plattformen så visas hela kartongens vikt som ett negativt värde på displayen. Noll indikatorn är också tänd eftersom vågen nu är i samma läge som den var när kartongen ställdes på första gången.

3.2.2 Känd taravikt

Denna metod tillåter användaren att mata in en känd taravikt i vågen med siffertangenterna. Detta är användbart när lådorna redan är t.ex. halvfulla med saker och man vill veta nettovikten.

Ta bort all vikt ifrån plattformen, tryck på nollknappen om det behövs.

Skriv in taravärdet via siffertangenterna (0-9 .), tryck på taraknappen \diamond för att lagra taravärdet. Vikten som visas på displayen nu kommer att vara en negativ vikt på vad lådan väger.

Ställ lådan med detaljer som ska vägas på plattformen. Displayen visar nu vikten av lådan med detaljer minus lådans vikt.


Om lådans vikt exempelvis är 103g och den ställs på en våg med 5 grams upplösning kommer displayen att visa -105g.

4. Räknevägning

4.1 Ställ in enhetsvikt

För att kunna räkna detaljer så måste man veta vad själva detaljen väger. Detta kan göras genom att väga ett känt antal av detaljerna och låta vågen räkna ut ett medelvärde eller genom att själv mata in ett viktvärde med siffertangenterna.


4.1.1 Väga ett prov för att räkna ut medelvikt

För att räkna ut hur mycket en detalj väger så måste man lägga på ett känt antal detaljer på plattformen och sedan mata in hur många detaljer som man har lagt dit. Man matar in med siffertangenterna (0-9.) och sedan trycker man på räkningsknappen .


OBS : Vågen måste vara stabil innan man trycker på räkningsknappen. Vågen räknar nu ut en styckevikt på detaljerna som ligger på plattformen och visar denna i den översta vänstra displayen och antalet visas i den undre vänstra displayen. Den totala vikten visas i den högra displayen. Om taravikt ska användas så måste detta göras innan man räknar ut detaljvikten.

Desto fler detaljer som läggs på vågen nu så räknar vågen upp dom i den undre vänstra displayen och totalvikten visas i den högra displayen.

4.1.2 Mata in en känd styckevikt

Om detaljvikten redan är känd av användaren så är det möjligt att mata in denna med hjälp av siffertangenterna (0-9 .) och sedan trycka på enhetsviktknappen . Den övre vänstra displayen visar nu den inmatade detaljvikten. Den undre vänstra displayen visar antalet samt den högra totalvikten.


4.2 Mata in styckevikt med fler detaljer

Man kan under räknevägningen räkna om värdet genom att skriva in det antal som man lagt på med siffertangenterna (0-9) och sedan trycka på räkningsknappen . Detta kan vara praktiskt om man räknar många lådor med samma detaljer och vill ha en högre noggrannhet på resultatet.


4.3 Automatisk detaljviktsuppdatering

Vågen kommer automatiskt att uppdatera detaljvikten när ett prov som väger mindre än provet som redan lagts på. Ett ljud hörs när värdet uppdateras. Det kan vara klokt att kontrollräkna så att vågen har fattat rätt när den uppdaterade. Denna funktion stängs av så fort antalet som läggs på överskrider det första provet.

4.4 Kontrollvägning

Kontrollvägning är ett tillvägagångssätt för att framkalla ett larm som ljuder när det räknade antalet har kommit till en inmatad gräns. Larmet ljuder när användaren har kommit till gränsen och hela tiden när gränsen överstigits. Denna gräns matas in i minnet genom att trycka på limitknappen . Det lagrade värdet matas in med siffertangenterna (0-9). Efter inmatning av värdet så tryck på limitknappen igen för att lagra. För att ta bort inmatat minne, mata in värdet "0".

4.5 Manuell totalviktsräkning

Värdena (vikt & antal) som visas på displayerna kan läggas in i minnet genom att trycka på totalviktsknappen . Viktdisplayen (höger) visar totalvikt, räknedisplayen (nedre vänster) visar antalet som har blivit inmatade i vågens minne. Värdena visas i 2 sekunder innan dom börjar visa normalt igen. Vågen måste ner till nollpunkten ("0") igen för att kunna lägga till mer räknade antal i minnet.

Mer detaljer kan sedan läggas till genom att trycka på totalviktsknappen under räknevägning. Detta kan göras upp till 99 gånger eller tills vågens maxkapacitet är nådd.

För att kolla det lagrade antalet och vikten i minnet tryck på totalviktsknappen när vågen är på nollpunkten och det visas i 2 sekunder. För att radera minnet tryck på totalviktsknappen och sedan direkt på raderingsknappen ("C").

5. Batterifunktion

Vågen har ett inbyggt batteri med en drifttid på c:a 100 timmar. När batteriet behöver laddas så indikeras detta med en pil ovanför batteriet på displayen. Batteriet bör laddas så fort symbolen visas. Vågen kommer dock fortfarande att fungera i c:a 10 timmar och stänger därefter av sig helt. För att ladda batteriet så plugga in den med följande adaptorn. Vågen behöver inte vara påslagen för att laddas.

Det tar c:a 12 timmar att ladda för att uppnå maximal kapacitet i batteriet. Under tiden batteriet laddas lyser en diod i rött, gult eller grönt.

Om batteritiden blir dålig och till slut oacceptabel så kontakta SSC AB.

Vid frågor kontakta Scandinavian Scale Company AB.